



MYSTÈRE À SAUVETERRE

AIDE GUILHEM À TERMINER SON COUTEAU !



Hiver 1420.

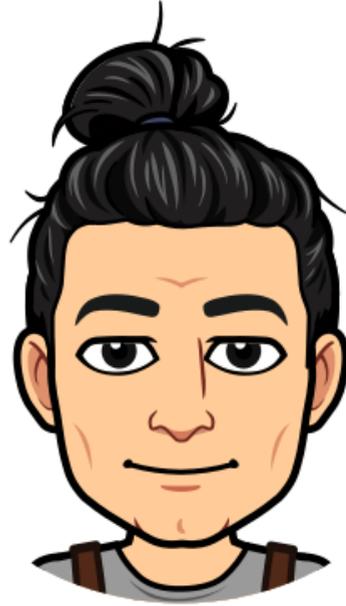
Les rues de Sauveterre-de-Rouergue sont froides.

Un vent glacial souffle sous les Arcades et la place est recouverte d'une épaisse couche de neige.

Les cheminées fument, laissant dans le village une odeur de bois brûlé.

Les artisans de la place travaillent dur dans leurs échoppes.

Ils ne sortent que pour ouvrir leurs portes aux marchands venus chercher tissus, chapeaux, viandes... Et couteaux.



Guilhem, l'apprenti coutelier du village est désespéré. La veille, il a passé la journée à façonner le manche de son premier couteau.

Aujourd'hui, il devait le monter pour le terminer.

Mais ce matin, quand il est arrivé à son atelier, le manche avait disparu !

Amans, son maître, est très en colère. Il ne veut pas perdre son temps à chercher le manche.

Guilhem est très embêté, il doit absolument terminer son couteau, pour le vendre sur la foire de Rodez demain...

Il faut retrouver son manche au plus vite !

Aide Guilhem à retrouver son manche, pour qu'il puisse enfin terminer le premier couteau !

Le point de départ ? Son atelier, l'actuelle coutellerie de Sauveterre bien sûr !

Pour notre quête, il est très important de respecter quelques consignes

- Prendre un stylo pour noter chaque énigme et indice sur ce petit livret
- Remettre correctement en place chaque indice et surtout le laisser où tu l'as trouvé pour qu'il ne prenne pas l'eau
- Respecter notre environnement ; ne pas jeter ses débris sur le sol et ne pas démonter les pierres
- Ne pas cueillir les fleurs

Oreilles en Balade

Sur ton parcours, tu croiseras des bornes indiquant «Oreilles en Balade». Sauveterre-de-Rouergue en compte 6. Elles t'aideront à résoudre certaines énigmes.

Pour les écouter, c'est facile:
Avec un smartphone ou une tablette, flashe les QR codes présents sur les panneaux grâce à une application de lecteur de QR code.

Laisse-toi ensuite guider au gré des histoires vécues et racontées par les habitants du village.



Indice 1

« Bonjour les amis !

Je suis Guilhem, l'apprenti coutelier.

Je suis très inquiet.

Ce matin, en arrivant à l'atelier, j'ai vu des traces de pas dans la neige... Et en entrant, mon manche avait disparu !

Il faut absolument que je le retrouve pour terminer mon couteau et le vendre sur la foire de Rodez !

Pour cela, il faut résoudre toutes les énigmes.

Commençons par suivre les traces du voleur dans la neige et voir où elles nous mènent !

Voici notre première énigme :

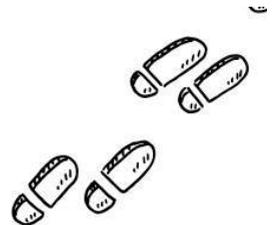
« Je permettais aux habitants du village d'avoir de l'eau.
Sauveterre-de-Rouergue en comptait plusieurs... Je suis au centre du
village, entouré d'arcades.

Attention de ne pas tomber dedans ... !

Qui suis-je ?



Tu as trouvé où mènent les traces de pas ?
Dirige-toi vers lui !



Indice 2

Mes notes pour trouver l'indice :

.....

.....

.....

.....



Rappel de la photo



Indice 3

Mes notes pour trouver l'indice :

.....

.....

.....

.....

Indice 4

Mes notes pour trouver l'indice :

.....

.....

.....

.....

Pour vous aider : je servais à peser le grains pour les agriculteurs du coin.

Indice 5

Mes notes pour trouver l'indice :

.....

.....

.....

.....

Indice 6

Mes notes pour trouver l'indice :

.....

.....

.....

.....

Dernier indice !

Mes notes pour trouver l'indice :

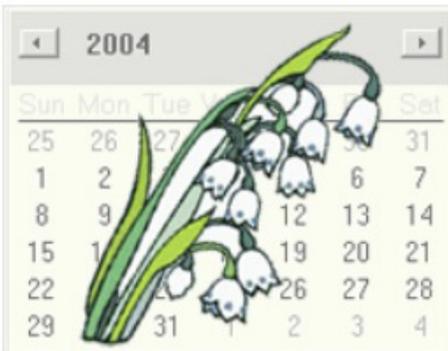
.....

.....

.....

.....

Rappel du rébus :



YOUPI ! Vous avez réussi !

J'ai eu tellement peur qu'on ne retrouve pas le manche de ce couteau !

Grâce à vous, je suis soulagé, je vais pouvoir aller le vendre sur la foire de Rodez !

Merci pour votre aide précieuse, sans vous, je pense que ce couteau n'aurait jamais été terminé.

J'espère que vous avez aimé découvrir mon village et mon travail !

Mon endroit préféré ?

La Gazonne !

C'est juste en bas du village, au bord du ruisseau.

J'adore aller m'y reposer après une longue journée de travail !

Si tu as du temps, vas y faire un tour... Il y a même une drôle d'activité à faire en famille.... Le Disc Golf !

En tout cas, j'espère que vous aurez aimé notre aventure autant que moi. Merci pour votre aide !

